ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

От нула до вирусно

Концепция и настройка на сценария

Индекс на елементите

Общи материали (всички фази)

- Приложени документи
- Маса или бюро
- Бяла дъска или страници хартия и маркери или химикалки
- Комплект чекмеджета, папки и/или кутии
- Разнообразие от несвързани документи (подвеждащи елементи)



Подробна концепция

Документи от приложенията

Необходими материали

- Документите от приложенията
- Разнообразие от несвързани документи (червени херинги)

Урок

Изтеглете и разпечатайте всички документи от приложенията.

Поставете всяка страница на различно скривалище, което е лесно достъпно за участниците, като например чекмедже, папка или кутия, навсякъде в стаята. Те могат да бъдат скрити под мебели или зад други елементи, така че участниците да трябва да ги търсят.

За да усложните задачата, в зависимост от тяхното ниво и фокус, можете да поставите серия от документи (свързани с дигитално предприемачество или онлайн съдържание) като червени херинги на едни и същи скривалища или други места в стаята, така че участниците да трябва да идентифицират документите, които са от значение за тяхната мисия.

Забележка: Няма нужда тези елементи да бъдат затворени или заключени, тъй като тези документи трябва да бъдат достъпни като първа стъпка без предварителен код или загадка.

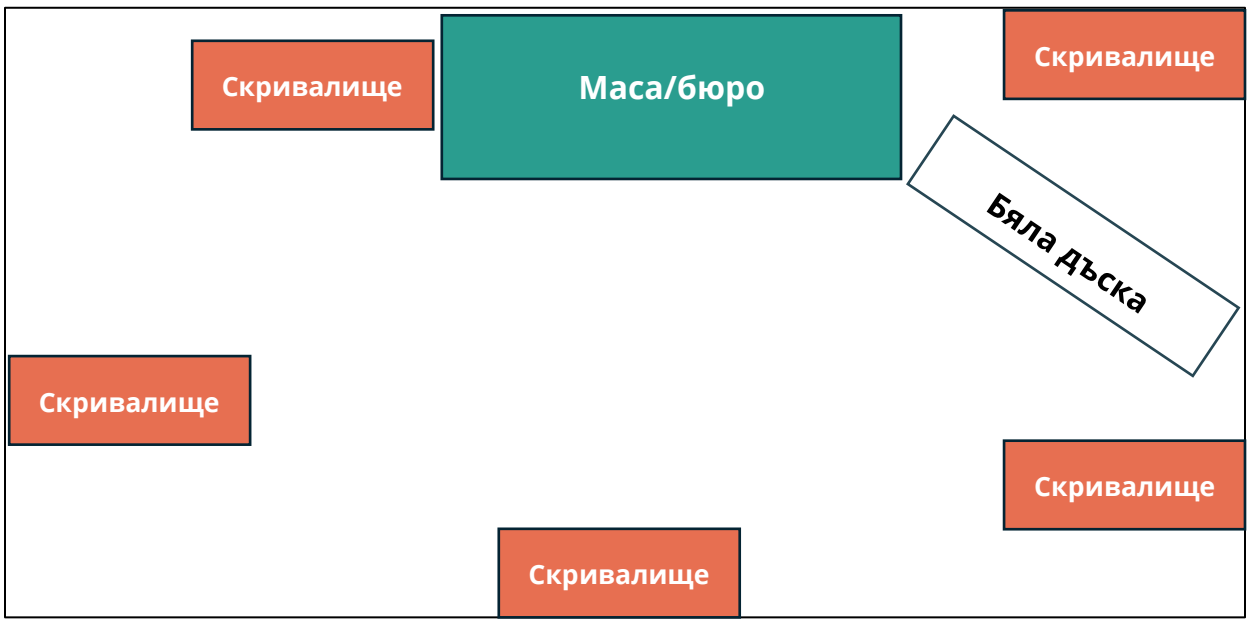
ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Подготовка на стаята

Подготовката може да бъде доста проста, тъй като включва само поредица от документи (приложение), разпръснати на различни скривалища (чекмеджета, папки или кутии), и бяла дъска, с допълнителни елементи, като например документи, които служат като „червени херинги“. Следващото изображение ще ви помогне да визуализирате къде могат да бъдат поставени необходимите елементи.

Забележка: Масата или бюрото и скривалищата могат да бъдат поставени навсякъде в стаята, стига да има достатъчно място за всички участници да анализират документите заедно, да ги обсъдят и да си водят бележки, след което да представят окончателното си предложение.

Предложение за подготовка:



ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

За следващата игра

Следвайте инструкциите, за да рестартирате играта за друга група младежи::

- Уверете се, че участниците не са написали никакви анотации върху документите от приложението и изтрийте всички подсказки, написани на бялата дъска или страниците с хартия.
- Поставете всички разпечатани документи от приложението обратно на произволни скрити места.

Съфинансирано от Европейския съюз

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Настоящата публикация отразява единствено виждането на автора, като Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на съдържащата се в нея информация.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Настоящата работа е лицензирана съгласно лицензия Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. За да видите копие от този лиценз, посетете http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/